

	FICHE FORMATION	Date de mise à jour : 01/08/2025
---	------------------------	--

Intitulé de la formation **Animateur e-sport**

Objectif pédagogique

Être capable d'organiser, d'animer et de promouvoir des événements e-sportifs en mobilisant les outils numériques et les compétences transversales de gestion de projet.

Durée de la formation : 450 heures

Localisation de la formation : 100 % Distanciel e-learning

Compétences intervenant Ingénieur formation, expert formateur

Nombre de participants : 20

Public et pré-requis : Jeunes adultes et adultes souhaitant se professionnaliser dans le domaine de l'e-sport. Aisance numérique requise.

Système d'évaluation : Évaluations par blocs de compétences (livrables, quiz, soutenances orales, évaluation entre pairs) + évaluation finale en jury professionnel.

Déroulé de la formation :

N° de phase	Phase	Ressources pédagogiques / Moyens	Horaire Durée
	JOUR 1		
1	Visio Accueil des apprenants		15'
2	Modalités administratives (Présentation des apprenants/ tour de table)	Fiche évaluation	20'
3	Présentation du programme	Programme de formation	30'
4	Prise en main de la plateforme LMS + code de conduite numérique		1h30'
5	Tour de table / questions / revue du contenu de la matinée		15'
	Pause midi		
4			
xx	Début du module 1 : Comprendre le besoin du commanditaire		3h

	FICHE FORMATION	Date de mise à jour : 01/08/2025
---	-------------------------------	--

Contactez-nous pour en savoir plus sur les détails du programme. Rendez-vous dans la rubrique “Vous avez un projet de formation ?”